**Sistema Inteligente de Seguridad para el Hogar**

**«Safe Home»**

**Especificación de Caso de Uso:**

**CUS001 – Registrar Habitante**

**Versión 1.0**

**Historial de Revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 08/10/2019 | 1.0 | Documento de especificación finalizado. | Carlos La Rosa Sánchez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenidos

1. Registrar Habitante 4

1.1 Descripción 4

2. Flujo de Eventos 4

2.1 Flujo Básico 4

2.2 Flujos Alternativos 4

2.2.1 Autentificación de usuario incorrecta. 4

2.2.2 El administrador no ha llenado todos los datos. 4

3. Precondiciones 4

3.1 Conexión a internet 4

3.2 Acceso a la base de datos 4

4. Puntos de Inclusión 4

4.1 Autentificar usuario 4

**Especificación de caso de uso: Registrar Habitante**

1. **Registrar Habitante**
   1. **Descripción**

El administrador se encarga de registrar a un habitante en el sistema.

1. **Flujo de Eventos**
   1. **Flujo Básico**
2. El administrador presiona el botón «registrar habitante».
3. El caso de uso incluido «Autentificar usuario» se ejecuta.
4. El sistema solicita al administrador los datos del nuevo habitante.
5. El administrador llena los datos del nuevo habitante.
6. El administrador pulsa el botón de registrar.
7. El sistema almacena la información del nuevo habitante, preparando los datos necesarios para la confirmación del registro por el mismo habitante.

* 1. **Flujos Alternativos**
     1. Autentificación de usuario incorrecta.

El sistema muestra un mensaje de error, porque los datos ingresados por el administrador incumplen con las validaciones requeridas por el sistema al momento de registrar a un habitante.  
Este flujo alternativo se produce en el punto 2.

* + 1. El administrador no ha llenado todos los datos.

El sistema muestra mensajes de error, porque los datos ingresados por el administrador no son los suficientes al momento de registrar a un habitante. Este flujo alternativo se produce en el punto 5.

1. **Precondiciones**
   1. **Conexión a internet**

El sistema debe estar conectado a internet.

* 1. **Acceso a la base de datos**

El sistema debe tener acceso a la base de datos.

1. **Puntos de Inclusión**
   1. **Autentificar usuario**

Este punto de inclusión devuelve un valor, entre verdadero o falso, si un usuario ha sido autentificado correctamente.

1. **Prototipo**

